Test de Autoevaluación pag110.

1. R// Son aquellas que dirigen la ejecución de un programa hacia un grupo de sentencias del resultado de la condición.
2. R// Se usa para tomar decisiones, este evalúa básicamente una operación lógica, es decir una expresión que dé como resultado True o False, y ejecuta la pieza de código siguiente siempre y cuando el resultado sea verdadero.
3. R// Una condición a probar.
4. R// Se utilizan para comprobar la veracidad o falsedad de determinadas propuestas de relación.
5. R// Son símbolos que se usan para comparar dos valores, tales como: <, >, ==, !=, <=, >=.
6. R//
7. R// Es aquella cuyo valor es siempre verdadero o falso y que las variables lógicas pueden tomar sólo estos dos valores. en esencia, una expresión lógica es una expresión que sólo puede tomar estos dos valores, verdadero y falso.
8. R//

* && AND (el resultado es verdadero si ambas expresiones son verdaderas)
* || OR (el resultado es verdadero si alguna expresión es verdadera)
* ! NOT (el resultado invierte la condición de la expresión).

1. R// Monarios.
2. R// Es un tipo de mecanismo de control de selección utilizado para permitir que el valor de una [variable](https://es.wikipedia.org/wiki/Variable_(programaci%C3%B3n)) o [expresión](https://es.wikipedia.org/wiki/F%C3%B3rmula_(expresi%C3%B3n)) cambie el flujo de [control de la ejecución](https://es.wikipedia.org/wiki/Estructuras_de_control) del programa mediante búsqueda y mapa.
3. R//
4. R// Break: sirve para detener la ejecución de un bucle y salir de el

Casos: sirve para detener la iteración actual y volver al principio del bucle para

realizar otra iteración, si corresponde.

Test de Autoevaluación pag146.

1. R// Es una secuencia de instrucciones de código que se ejecuta repetidas veces, hasta que la condición asignada a dicho bucle deja de cumplirse.
2. R//

* Inicio del ciclo, desde donde comienza.
* Condición, límite del ciclo, el cual se repite mientras la condición sea verdadera.
* Incremento o decremento, el cual puede ser de 1 en 1 o de x en x, de forma positiva o negativa.

1. R//
2. R//
3. R// Usada como contador por cada iteración del bucle; normalmente esto se expresa también con una sentencia de asignación.
4. R// Es una estructura de control cíclica que permite ejecutar de manera repetitiva un bloque de instrucciones sin evaluar de forma inmediata una condición específica, sino evaluándola justo después de ejecutar por primera vez el bloque de instrucciones.
5. R// Estos bucles se utilizan cuando queremos repetir la ejecución de unas sentencias un número indefinido de veces, siempre que se cumpla una condición.
6. R// No se escribe punto y coma al final de la condición, ya que esto indica que la estructura de control termina en ese punto y no repite las instrucciones.
7. R// Permite repetir la ejecución de un grupo de instrucciones mientras se cumpla una condición (es decir, mientras la condición tenga el valor True).
8. R// Se ejecuta siempre una vez y al final se evalúa la condición para decir si se ejecuta otra vez el bucle o se termina su ejecución.
9. R// Ha de ser una sentencia que devuelva un valor booleano, y esta puede ser el valor booleano sí, verdadero (true) si la condición se cumple, o falso si esta no se cumple (false).
10. R// Si y el propósito es repetir el [bloque de código](https://es.wikipedia.org/wiki/Bloque_de_c%C3%B3digo) mientras una condición se mantenga verdadera.